

●ミクロの試合運営

1・2年生のゴールデンエイジ達が、楽しんでバスケットを行えることを第一の目標とし、以下の項目につきましては、弾力的に運用しても構いません。

【運営に関して】

- ・試合を実施する時間帯は、原則昼休み(当該チームの了承の元、キッズ大会終了後でも構わない)。
- ・T.O及び審判は当該チームでも構わない。また、適宜人数等も調整できる。
- ・試合前の登録はしなくても良い。(適宜、ナンバーリング等も可。)
- ・その他、Q数・試合数・試合順等は、会場責任者及び当該チームで協議して運営する。

【ルール】: 以下を除いては、キッズ大会のルールと一緒

- ・トラベリング・ダブルドリブルについては、会場内の基準が一定であれば、著しいものを除いては取り上げない。
- ・スローインに関わるバイオレーションは、取り上げない。
- ・怪我の防止のために必要と思われるファウルは、必ず取り上げる。
- ・個人ファウル(5ファウル退場)・チームファウル(4ファウル後フリースロー)は採用しない。
- ・時間は一切止めず、交代はいつでも(本来時間が止まるシチュエーションであれば)出来る。また、全員が試合に出場しなければならない。
- ・タイムアウトはなし。
- ・対応できる会場であれば、ボールやリングの高さを変更できる。